



## **PIANO TRIENNALE DI INTERVENTO DELL'ANIMATORE DIGITALE PER IL PNSD**

Come previsto dalla legge 107/2015 di riforma del sistema dell'istruzione all'art.1 comma 56, il MIUR , con D.M. n.85 del 27/10/2015 ha adottato il Piano Nazionale Scuola Digitale. Quindi anche la nostra scuola inserirà nel PTOF azioni coerenti con tale piano, per perseguire obiettivi

- di sviluppo delle competenze digitali degli studenti
- di potenziamento degli strumenti didattici e laboratoriali necessari a migliorare la formazione e i processi delle istituzioni scolastiche,
- di adozione di strumenti organizzativi e tecnologici per favorire la governance, la trasparenza e la condivisione dei dati,
- di formazione dei docenti per l'innovazione didattica e lo sviluppo della cultura digitale
- di potenziamento delle infrastrutture di rete
- di valorizzazione delle migliori esperienze nazionali
- di definizione dei criteri per l'adozione di testi didattici in formato digitale e per la diffusione di materiali didattici anche prodotti autonomamente dalla scuola

Si tratta di un'opportunità per innovare la scuola, adeguando non solo le strutture e le dotazioni tecnologiche a disposizione degli insegnanti e dell'organizzazione, ma soprattutto le metodologie didattiche e le strategie usate con gli alunni in classe. Il cambio di prospettiva nell'insegnamento consente alla scuola di avvicinarsi ed integrarsi con la realtà odierna, che è complessa e "connessa". Tuttavia non si tratta solo di addestramento all'uso del digitale, ma di sensibilizzare i futuri adulti ad un uso consapevole degli strumenti tecnologici.

Come previsto dal PNSD il nostro dirigente scolastico ha nominato la figura dell'Animatore Digitale nella persona della professoressa Angela Tosco durante il collegio del 10/12/2015. Si tratta di una figura di sistema non di un supporto tecnico che avrà il compito di coordinare e favorire l'attuazione del PNSD nell'Istituto.

Il suo profilo( cfr.azione #28del PNSD) è rivolto a :

**FORMAZIONE INTERNA:** stimolare la formazione interna alla scuola negli ambiti del PNSD, attraverso l'organizzazione di laboratori formativi (senza essere necessariamente un formatore), favorendo l'animazione e la partecipazione di tutta la comunità scolastica alle attività formative, come ad esempio quelle organizzate attraverso gli snodi formativi.

**COINVOLGIMENTO DELLA COMUNITA' SCOLASTICA:** favorire la partecipazione e stimolare il protagonismo degli studenti nell'organizzazione di workshop e altre attività, anche strutturate, sui temi del PNSD, anche attraverso momenti formativi aperti alle famiglie e ad altri attori del territorio, per la realizzazione di una cultura digitale condivisa.

**CREAZIONE DI SOLUZIONI INNOVATIVE:** individuare soluzioni metodologiche e tecnologiche sostenibili da diffondere all'interno degli ambienti della scuola (es. uso di particolari strumenti per la didattica di cui la scuola si è dotata; la pratica di una metodologia comune; informazione su innovazioni esistenti in altre scuole; un laboratorio di coding per tutti gli studenti), coerenti con l'analisi dei fabbisogni della scuola stessa, anche in sinergia con attività di assistenza tecnica condotta da altre figure.

Coerentemente con quanto previsto dal PNSD (azione #28 del PNSD), l'Animatore Digitale dell'Istituto presenta il piano di intervento:

## AMBITO: FORMAZIONE INTERNA

### INTERVENTI

- Pubblicizzazione e socializzazione delle finalità del PNSD con il corpo docente.
- Somministrazione di un questionario ai docenti per rilevare, analizzare e determinare i diversi livelli di partenza al fine di organizzare corsi di formazione ad hoc per acquisire le competenze di base informatiche/o potenziare quelle già esistenti.
- Elaborazione e pubblicazione sul sito della scuola degli esiti dell'indagine conoscitiva e relative considerazioni sulle azioni successive da attuare.
- Formazione specifica per l'animatore digitale
- Partecipazione a comunità di pratica in rete con altri animatori di territorio e con la rete nazionale.
- Formazione base per l'uso degli strumenti tecnologici già presenti nella nostra scuola (LIM e altro)
- Utilizzo del registro elettronico.

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Partecipazione a bandi nazionali, europei ed internazionali.</li> <li>• Formazione base sulle metodologie e sull'uso degli ambienti per la didattica digitale integrata</li> <li>• Scenari e processi didattici per l'integrazione del mobile, gli ambienti digitali e l'uso di dispositivi a scuola (BYOD).</li> <li>• Elaborazione di lavori in team e di coinvolgimento della comunità (famiglia, associazioni, ecc.)</li> <li>• Ammodernamento della dotazione hardware già presente in istituto</li> <li>• Ampliamento della rete WIFI</li> </ul>
--	---

<b>AMBITO: COINVOLGIMENTO DELLA COMUNITA' SCOLASTICA</b>	
<b>INTERVENTI</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Coordinamento con le figure di sistema e con gli operatori tecnici</li> <li>• Ammodernamento del sito Internet della scuola, anche attraverso l'inserimento in evidenza delle priorità del PSDN</li> <li>• Coinvolgimento di tutti i docenti all'utilizzo di testi digitali e all'adozione di metodologie didattiche innovative.</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Realizzazione di archivi virtuali (cloud storage)</li> <li>• Sperimentazione di soluzioni digitali hardware e software sempre più innovative</li> <li>• Nuove modalità di educazione ai media con i media</li> <li>• Promuovere la costruzione di laboratori per stimolare la creatività</li> <li>• Realizzazione di una comunità anche on line con famiglie e territorio, attraverso servizi digitali che potenzino il ruolo del sito web della scuola e favoriscano il processo di dematerializzazione del dialogo scuola- famiglia</li> <li>• Creazioni di reti e consorzi sul territorio, a livello nazionale e internazionale.</li> </ul>
--	---

<b>AMBITO: CREAZIONE DI SOLUZIONI INNOVATIVE</b>	
<b>INTERVENTI</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Selezione e presentazione di siti dedicati, app, software e cloud per la didattica</li> <li>• Realizzazione di strumenti di condivisione, di repository per documenti , forum e blog.</li> <li>• Educazione ai media e ai social network</li> <li>• Sviluppo del pensiero</li> </ul>

	<p>computazionale</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Introduzione del coding</li><li>• Ricerca, selezione, organizzazione di informazioni</li><li>• Coordinamento delle iniziative digitali per l'inclusione</li><li>• Fare coding utilizzando software dedicati(Scratch)</li><li>• Educare al saper fare: making, creatività e manualità</li><li>• Risorse educative aperte (OER) e costruzione di contenuti digitali.</li><li>• Collaborazione e comunicazione in rete: dalle piattaforme digitali scolastiche alle comunità virtuali di pratica e di ricerca</li><li>• Costruire curricula verticali per la costruzione di competenze digitali, soprattutto trasversali o calati nelle discipline.</li></ul>
--	--